KAASSTAD

SYSTEEMKAART – BEGINNERS

Elk paar dat meedoet, speelt deze systeemkaart.

1. OPENINGSBIEDINGEN

Bod	Betekenis
1♣	12–19 punten, minimaal 2 klaveren
1♦	12–19 punten, minimaal 4 ruiten
1♥	12–19 punten, minimaal 5 harten
1♠	12–19 punten, minimaal 5 schoppen
1SA	15–17 punten, evenwichtige hand
2♣	Zeer sterke hand, mancheforcing
2♦ / 2♥ / 2♠	Zwakke twee, 6-kaart, 6–10 punten
2SA	20–21 punten, evenwichtige hand



2. ANTWOORDEN OP 1♥ OF 1♠

Bod	Betekenis
Pas	0–5 punten
2♥ op 1♥ / 2♠ op 1♠	6–9 punten, minimaal 3-kaart steun
3♥ op 1♥ / 3♠ op 1♠	10–11 punten, minimaal 3-kaart steun
4♥ op 1♥ / 4♠ op 1♠	Manchebod, meestal met 5+ troeven
Nieuwe kleur op 1-niveau	Minimaal 6 punten, minimaal 4-kaart
Nieuwe kleur op 2-niveau	Minimaal 10 punten



3. ANTWOORDEN OP 1SA

Bod	Betekenis
2♣	Stayman, vraagt naar een 4-kaart hoog
2♦	Transfer naar harten
2♥	Transfer naar schoppen
2SA	8–9 punten, uitnodiging
3SA	10–15 punten, om te spelen



4. TEGENBIEDEN (OVER OPPONENTEN)

Bod	Betekenis
Volgbod op 1-niveau	Circa 8–16 punten, goede 5-kaart
Volgbod op 2-niveau	Circa 10–16 punten, goede 5-kaart
Informatiedoublet	Openingskracht, steun voor ongeboden kleuren
1SA-volgbod	15–18 punten, dekking in openingskleur



5. UITKOMEN EN SIGNALEREN

Uitkomen	
Tegen Sans	Kleintje uit de langste kleur.
Tegen troef	Hoogste van een serie, of anders vaak een kleintje.

Signaleren (bij bekennen)	
Kleintje	Aanmoedigend
Hogere	Afwijzend

Signaleren (bij niet bekennen)	
Kleintje	Aanmoedigend
Hogere	Afwijzend

